

## Présentation

La Ligue de Bretagne de Roller Sports a souhaité développer un dispositif au format simple, permettant aux jeunes patineurs de s'initier à la pratique compétitive et d'essayer les différentes disciplines du roller présentes au sein de la FFRS.

Intitulé **Roller Games**, ce dispositif regroupe 8 équipes, chacune composées de 3 patineurs.

Les équipes peuvent être masculines, féminines ou mixtes.

**2 sessions des « Rollers Games » auront lieu le dimanche 06 juillet 2014 à l'occasion des championnats de France Piste, organisés à Étables-sur-Mer par le Roller Sud Goëlo :**

- de 09h00 à 10h45 pour les enfants de 7 à 9 ans (nés en 2005-2006-2007)

- de 10h45 à 12h30 pour les enfants de 10 à 12 ans (nés en 2002-2003-2004)

*Ces Roller Games s'adressent aux licenciés FFRS, pratiquant en école de patinage ou kid's roller.*

**Pour participer, inscrivez-vous au plus vite en cliquant ici.**

----- Date limite des inscriptions : le 22 juin 2014 -----

Une confirmation de votre inscription vous sera expédiée par mail à partir du 24 juin 2014.

**Se déroulant en extérieur, ces Roller Games comporteront 3 épreuves** (la chorégraphie de Patinage Artistique - 4ème épreuve possible - ne sera pas mise en place) :

**Roller Freestyle**

**Hockey**

**Course**

*Chaque épreuve peut rapporter 30 points.*

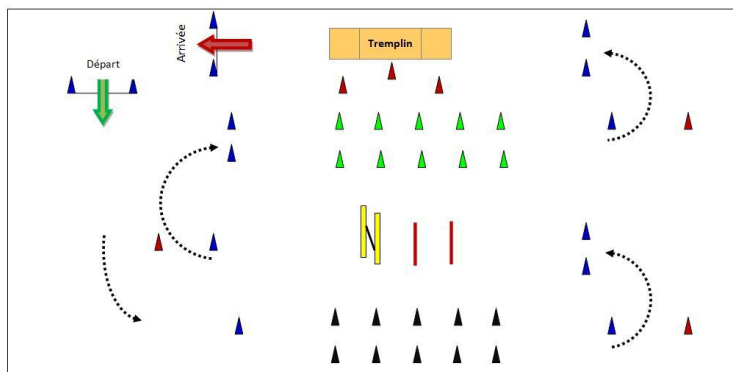
## L'épreuve de Roller Freestyle

Comme lors d'un Skate Cross, les patineurs doivent réaliser un parcours de Roller Freestyle (slaloms, sauts, accroupissement, module) le plus rapidement possible.

Chaque équipe participe à 2 manches, chacune composée de 3 duels (patineurs A, puis B, puis C).

Système de pénalité : - si un atelier est bien effectué, le patineur peut contourner le plot bleu  
- si un atelier n'est pas effectué correctement, le patineur doit contourner le plot rouge placé plus loin

Le parcours :



Barème : → 5 points par duel gagné → 0 point par duel perdu

Une équipe peut donc marquer 30 points si elle remporte les 6 duels de cette épreuve.

## L'épreuve de Hockey

2 terrains sont mis en place. Chaque équipe joue 2 matchs de 5 minutes.

Les règles sont simples : pas de jeu dur ; pas de crosse haute (au dessus de la taille) ; pas de jeu au sol (on ne joue pas si on a un genou ou une main qui touche le sol) ; la balle ne peut pas être jouée avec la main ; la balle ne peut pas être délogée (« shootée ») avec le pied ; un but n'est pas accordé s'il provient d'un tir de plus de 3 mètres ; les joueurs ne doivent pas rester à l'arrêt devant le but.

Barème : → 5 points par match perdu → 10 points par match nul → 15 points par match gagné

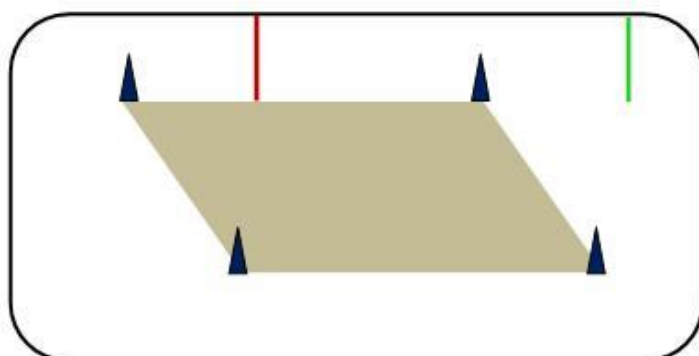
Une équipe peut donc marquer 30 points si elle remporte les 2 matchs de cette épreuve.

## L'épreuve de Course

2 équipes s'affrontent sur 3 tours de terrain. Chaque équipe participe à deux manches.

Les règles sont simples : on ne part pas avant le signal de départ ; on ne coupe pas, ni touche les plots qui balisent le tour de la piste ; on ne gêne pas les autres patineurs.

Le circuit :



Barème : → 5 points par patineur dans les 3 premiers → 0 point par patineur dans les 3 derniers

Une équipe peut donc marquer 30 points si ses 3 patineurs finissent en tête de leurs 2 courses.